

DAS SUPER-LEISTUNGSPAKET

Betriebssystem

Ein Realtime-Multitasking-Betriebssystem mit volldynamischem Memory-Management sorgt für optimale Ausnutzung der Hardware-Ressourcen. Ebenso wie die Hardware-Architektur ist die Systemsoftware transparent und offen gehalten, so daß Erweiterungen jederzeit möglich sind. Dies ist in erster Linie auf den konsequenten Einsatz von modernen Softwarestrukturen (Libraries, priorisierte Listen, Message-Ports, Devicetreiber,...) in standardisierter Form zurückzuführen und gibt dem gesamten System eine ungeahnte Flexibilität. Sämtliche Funktionen sind so aufgebaut, daß sie von höheren Programmiersprachen (natürlich auch in Assembler) leicht angesprochen werden können.

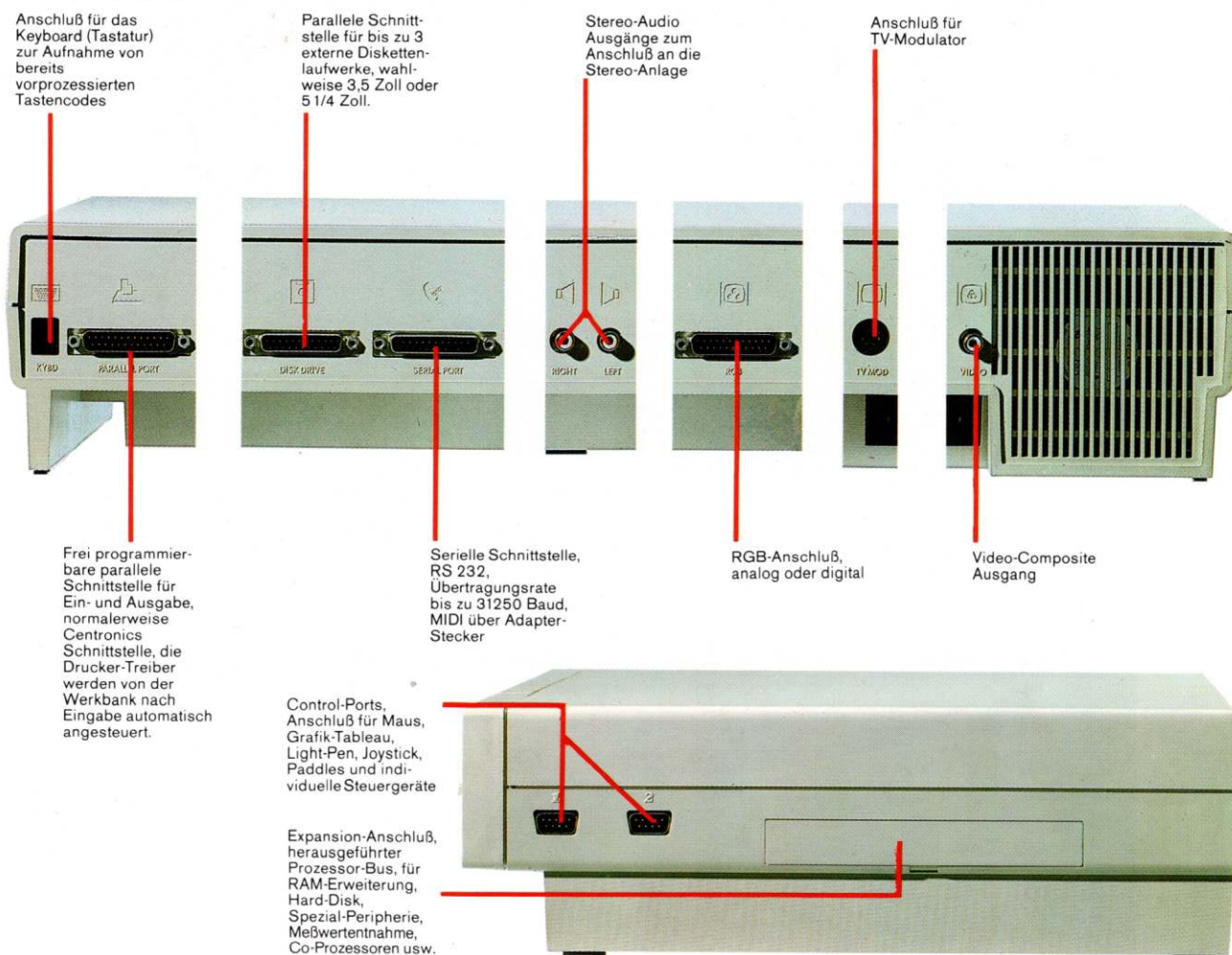
Bediener-Interface

Bedienerschnittstelle ist wahlweise Intuition (Maus- und Fenstertechnik) oder auf herkömmliche Weise über DOS-Befehle. Intuition erlaubt nicht nur ein flexibles Handhaben von Fenstern, sondern auch die Definition von mehreren Bildschirmen (beispielsweise mit verschiedenen Farben oder Auflösungen), die ähnlich wie Fenster gehandhabt werden, aber die ganze Anzeigebreite einnehmen. Die Ausgabe kann nicht nur über Monitor oder Drucker erfolgen, sondern auch über den eingebauten Sprachprozessor, der normalen Text in Sprache überführt. Dies ergibt neue Möglichkeiten beim Einsatz auf Prozeßleitständen oder auch für Behinderte.

Multitasking

Die Anzahl der geöffneten Fenster sowie die Anzahl der gleichzeitig aktiven Tasks ist nicht vom Betriebssystem her begrenzt, sondern hängt lediglich vom implementierten Speicherplatz ab. Die einzelnen Tasks können Signale oder Informationen über Messageports austauschen. Dies erlaubt eine übersichtliche Programmierung komplexer ineinander verschachtelter Vorgänge.

Alle Datenstrukturen, wie Texte, Grafiken, Sound, sind standardisiert, so daß ein Austausch mit anderen Programmen ermöglicht wird.



TECHNISCHE DATEN

SPEICHER

- 512 KB RAM Erweiterbar bis 8,5 MByte (Fast Memory)
- Zusätzlich 256 KB geschützter RAM-Bereich für das Betriebssystem

PROZESSOR

68000 Mikroprozessor

- (7.16 MHz, 16/32 Bit)

3 SPEZIALCHIPS

Grafik und Animations-Chip

- Bit Blitter ermöglicht Hochgeschwindigkeits-Datentransfer, wobei Daten von 3 Quellen auf verschiedene Weise verknüpft werden können
- Schnelles Linienzeichnen und Flächenfüllen
- Coprozessor mit Bildschirm synchronisiert (versorgt die Register der Spezialchips)
- kontrolliert 25 DMA-Kanäle

Video-Chip

- Auflösungen: 320 x 200, 320 x 400, 640 x 200, 640 x 400

- 32 Farben bei 320-, 16 bei 640-Spalten aus 4096 Farbtönen. Je nach Betriebsart bis zu 4096 Farben gleichzeitig darstellbar
- 8 Sprite-Controller (umdefinierbar, Collisiondetector, dynamisch kontrollierbare Interobjekt-Priorität)
- 60/80-Zeichen farbiger Textbildschirm

Port-Chip

- I/O-Kontrolle von:
 - serieller Schnittstelle
 - paralleler Schnittstelle
 - Control-Ports
 - Keyboard
 - Audio-Ausgabe
 - 4 Stimmen (DMA-Sound-Sampling-Kanäle)
 - programmierbare Amplitude und Sampling-Rate
 - 9 Oktaven
 - komplexe Wellenformen
 - Amplituden- und Frequenzmodulation

HARDWARE-KONFIGURATION

- Integriertes 3.5-Zoll-Laufwerk (DS/DD, 880 KB formatiert)
- getrennte Tastatur mit integriertem Prozessor (89 Tasten, numerische und Cursortasten)
- Maus mit 2 Tasten
- RGB-Monitor

SCHNITTSTELLEN

- 3 externe Diskettenstationen (3.5 oder 5.25)
- programmierbarer paralleler Port, für Ein- und Ausgabe (normalerweise als Centronics konfiguriert)

- programmierbarer serieller Port, für Baud-Raten bis zu 31250 (RS 232, MIDI über Adapterstecker)
- 2 Controller-Ports (Maus, Grafik-tableau, Lightpen, Joystick, Paddles...)
- Stereo audio (Chinch)
- RGB analog, digital
- composite Video
- Keyboard
- Expansion (herausgeführter Prozessor-Bus zum Anschluß von RAM-Erweiterungen, Hard-Disk, Spezial-Peripherie, Meßwertaufnehmern, Coprozessoren...)

ANSCHLIESSBARE PERIPHERIE

- 3.5-Zoll-Floppy-Diskdrive DS/DD
- 5.25-Zoll-Floppy-Diskdrive DS/DD
- IBM-kompatibel mit MS/DOS-Emulator.
- Drucker
- Hard Disk
- Genlock-Interface (synchronisiert Computer mit Videoquellen und gibt Videobild als Hintergrund auf dem Monitor wieder)
- Frame Grabber (Video-Digitizer)
- MIDI-Interface

Abmessungen:

10,5 cm x 45 cm x 33 cm (H x B x T)
Elektrische Anschlußdaten:
220 V/50 Hz, 90 W
Gewicht: 8 kg



Commodore Büromaschinen GmbH,
Lyoner Str. 38, 6000 Frankfurt 71
Tel. (0 69) 66 38-0, Telefax 66 38-159,
Telex 4 185 663 como d, BTX • 20 095 #
Commodore AG,
Aeschenvorstadt 57, CH-4010 Basel,
Tel. (0 61) 23 78 00, Twx. 64 961
Commodore Büromaschinen GmbH,
Kinskygasse 40-44, A-1232 Wien,
Tel. (02 22) 67 56 00, Twx. 111 350



6800 Mannheim 31
Trierer Straße 3-5
Telefon (0621) 72631

Technische Änderungen und Lieferungsmöglichkeiten vorbehalten.
Stand: Februar 1986

Art.-Nr. 68 30 00 / 3.86

DIE NEUE DIMENSION COMMODORE AMIGA



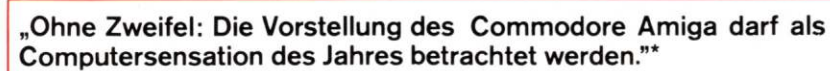
Die Computergeneration der Zukunft – der Commodore Amiga

Für die Zukunft

Grundlage des innovativen Amiga-Konzeptes ist der Motorola 68000, ein 32/16-Bit Mikroprozessor, der durch seine hohe Taktfrequenz von 7,16 MHz schnellste Verarbeitungszeiten problemlos ermöglicht.

Die ergonomische Tastatur wird von einer Maus mit zwei Funktionstasten unterstützt, mit der man die Menüsymbole direkt ansteuert.

Führende Software-Firmen in den USA und Europa entwickeln schon jetzt ein sehr umfangreiches Programmangebot für den Commodore Amiga, das qualitativ alle Erwartungen weit übertreffen wird.



PERSONAL COMPUTER

Der Commodore Amiga kann sogar eingegebene Texte in klar verständlichen Worten sprechen – wahlweise mit einer Frauen- oder Männerstimme.

Die Maus reduziert die Arbeit am Bildschirm durch einfaches Anklicken der Befehlssymbole auf ein Minimum. Umständliche Kommandoeingaben auf der Tastatur gehören damit der Vergangenheit an. Selbstverständlich können alle Funktionen auch über das Keyboard (Tastatur) abgerufen werden.

Mit dem MS-DOS-Emulator wird der Commodore Amiga IBM-kompatibel: Damit kann bekannte Software wie z.B. dBase III, Multiplan oder Lotus 1, 2, 3 genutzt werden. Dem Commodore Amiga-Benutzer stehen in dieser Betriebsart eine Menge praxiserprobter Problemlösungen für alle Bereiche in Wirtschaft, Technik und Wissenschaft zur Verfügung.



- höchste Benutzerfreundlichkeit
- kürzeste Einarbeitungszeit
- vielfältige Erweiterungsmöglichkeiten
- konsequente, auf die Zukunft ausgelegte Technologie
- schnelle Grafik, großes Farbspektrum
- keine Wartezeiten zwischen den Arbeitsschritten (Multitasking)
- Umsetzung von Schrift in klar verständliche Sprache

Das alles macht den Commodore Amiga Personal Computer zu einem vollwertigen Partner für jede Anwendung und sichert diesem fantastischen Gerät bereits heute einen festen Platz in der Zukunft der Datenverarbeitung.

